

**UNIVERSIDAD TECNOLÓGICA DE LA SELVA**

**División:**

Tecnologías de la información

**Carrera:**

Desarrollo de Software Multiplataforma

**Materia:**

Metodologías para el desarrollo de proyectos

**Unidad Temática:**

IIl. Técnicas y modelos

**Tema del trabajo:**

Modelo Canvas

|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del alumno:** | **Matrícula:** |
| Leonardo Antonio Guillén Navarro | 091910039 |

**Grado:** 7**° Turno:** Matutino **Grupo:** A

**Nombre del profesor:**

Magnolia Noemí Hernández Gutiérrez

**Lugar y Fecha de entrega:**

Ocosingo, Chiapas, 26 de Noviembre de 2021

**Tienda de abarrotes**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Socios clave**   * Sabritas * Barcel * Gamesa * Coca-Cola * Jumex * Ricolino * Pradel * Soriana | **Actividades clave**   * Algunos productos serán limitados para clientes exclusivos * Los productos tendrán una fecha de envío y podrá realizar el seguimiento de su paquete. | **Propuesta de valor**   * Asistencia pre y post-venta. * Tienda en línea(comodidad) * Ubicación de la tienda. * Envío de productos hasta su hogar. | | **Relación con el cliente**   * Trato rápido y eficaz. * Asistencia personal. | **Segmentos de clientes**   * Personas con edades entre 4 y 60 años. * Proveedor de cualquier ámbito |
| **Recursos clave**  Personal:   * Profesional web   Materiales:   * Colores vistosos para el cliente (rojo, amarillo)   Intelectuales:   * Base de datos * Nombre del negocio * Logo   Económicos   * Siempre tener efectivo (monedas, billetes) | **Canales**   * web * Redes sociales * Google Maps * Teléfono |
| **Estructura de costos**   * Impuestos * Pedido mínimo a los proveedores * Diseñador web | | | **Fuentes de ingresos**   * Efectivo * Transferencia bancaria | | |